

## 連絡先

名前 Samuel Audet (サミュエル・オーデ)  
電話 +81-90-8493-9416

メール [saudet@ok.ctrl.titech.ac.jp](mailto:saudet@ok.ctrl.titech.ac.jp)  
ウェブサイト <http://www.ok.ctrl.titech.ac.jp/~saudet/>

## 学歴

東京工業大学大学院理工学研究科機械制御システム専攻博士課程 2010年～現在  
日本政府（文部科学省）奨学金を取得（国費外国人留学生）。  
Java プラットホーム上のオープンソースコンピュータビジョンのJavaCVを公開。

東京工業大学大学院理工学研究科機械制御システム専攻修士課程修了 2008～2010年  
日本政府（文部科学省）奨学金を取得（国費外国人留学生）。GPA: 3.00/3.00。  
論文: *Harnessing Computer Vision to Project Video on Moving Object Surfaces*.  
(Linux, Windows XP, Java, C/C++, OpenCV, FFmpeg, LaTeX)

McGill 大学電気・計算機工学科修士課程修了、モントリオール市、カナダ 2005～2007年  
NSERC Postgraduate Scholarship (カナダ政府の国費奨学金)を取得。GPA: 4.00/4.00。優秀者名簿に掲載。  
論文: *Shadow Removal from Multi-Projector Displays via Three-Dimensional Modeling and Object Tracking*. (MATLAB, Linux, C/C++, CORBA, OpenGL, OpenSceneGraph, OpenCV, LaTeX)

モントリオール理工科大学計算機工学科卒業、モントリオール市、カナダ 1998～2003年  
GPA: 3.84/4.00。成績優秀者賞受賞。論文: *HumanLocator, système de vision artificielle pour arts interactifs*. (UML, Windows XP, C/C++, MFC, XML, DOM, Lingo)

## 職歴

インターンシップ、グーグル株式会社、東京都、日本 2010年夏  
モバイル地図アプリケーションへの実験的新機能およびそのユーザインターフェースを開発。  
短期間に大規模のクライアントサーバシステムを把握し、期待を上回る。  
(Android, Linux, Java, SQL, Protocol Buffers, App Engine)

研究補助 (RA)、東京工業大学、東京都、日本 2008年春～夏  
超解像技術とH.264/MPEG-4 AVCの動画圧縮技術を調査し、空間解像度の向上を目指す。  
定量的でロバストな測定のために解像度チャートの評価を自発的に実施。  
(Windows XP, C/C++, Java, FFmpeg, x264)

研究・授業補助 (RA・TA)、McGill 大学、モントリオール市、カナダ 2006～2008年  
パン、チルト、ズームのカメラを遠隔地でキャリブレーションと操作ができるようにウェブサービスと  
そのユーザインターフェースを開発。JAX-WSの利用を推薦し、開発時間の節約になる。人工知能の講座で  
宿題の作成と採点、ゲスト講演の担当。(UML, MATLAB, Linux, C/C++, Java, EJB, JAX-WS)

研究開発、Freeset 社、モントリオール市、カナダ 2003～2005年  
対話式インストール向けのコンピュータビジョンのソフトウェアの研究開発を担当。  
商業用のインストールを実現。(UML, Windows XP, x86, SSE, C/C++, Java, SWIG, CORBA, COM, DirectShow, OpenCV, XML, DOM, ActionScript)

インターンシップ、PGCI Security 社、モントリオール市、カナダ 2002年夏  
ネットワークセキュリティツール向けのソフトウェア開発。Javaでのユーザインターフェースを提出し、実装許可を得る。  
(UML, Linux, Solaris, Windows NT, C/C++, Java, DHCP, PHP, HTML)

インターンシップ、ソニー株式会社、東京都、日本 2001～2002年  
パソコンにインストールする音声プレーヤーとマネージャ向けのソフトウェア開発。  
HTTPによるリモートファイル読み込みを提案し、採用される。  
(UML, Windows XP, C/C++, MFC, ATL, COM, DirectShow, BSDソケット, HTTP)

インターンシップ、Matrox Electronic Systems 社、ドーバル市、ケベック州、カナダ 2000年夏  
画像処理ライブラリー用にソフトウェア品質保証の自動検証ツールを開発。  
さらにデモプログラムを完成し、高い評価を得る。(Windows 2000, C/C++)

インターンシップ、Correctional Service Canada 社、ラバル市、ケベック州、カナダ 1999年夏  
データベースのユーザインターフェースとしてのウェブアプリケーションを試作。多数の複雑なSQLクエリーを作成。  
(Windows 98, Transact-SQL, ASP, VBScript, JavaScript)

## 言語能力

---

- フランス語 母国語
- 英語 堪能
- 日本語 良 (2002年12月、日本語能力試験2級を取得)

## 発表論文

---

- Samuel Audet, Masatoshi Okutomi, and Masayuki Tanaka. Augmenting Moving Planar Surfaces Interactively with Video Projection and a Color Camera. *The 10th IEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR 2011)*. IEEE Computer Society, October 2011. In submission.
- Samuel Audet, Masatoshi Okutomi, and Masayuki Tanaka. Augmenting Moving Planar Surfaces Robustly with Video Projection and Direct Image Alignment. *Special Issue: Models for Mixed and Augmented Reality, Virtual Reality*. Springer-Verlag, 2011. To appear.
- Samuel Audet, Masatoshi Okutomi, and Masayuki Tanaka. Interactive Video Projection on a Moving Planar Surface of Arbitrary Texture Tracked with a Color Camera. *The 13th Meeting on Image Recognition & Understanding (MIRU2010)*. July 2010.
- Samuel Audet, Masatoshi Okutomi, and Masayuki Tanaka. Direct Image Alignment of Projector-Camera Systems with Planar Surfaces. *The 23rd IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR 2010)*. IEEE Computer Society, June 2010.
- Samuel Audet and Masatoshi Okutomi. A User-Friendly Method to Geometrically Calibrate Projector-Camera Systems. *The 22nd IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR 2009) - Workshops (Procams 2009)*. IEEE Computer Society, June 2009.
- Samuel Audet and Jeremy R. Cooperstock. Shadow Removal in Front Projection Environments Using Object Tracking. *The 20th IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR 2007) - Workshops (Procams 2007)*. IEEE Computer Society, June 2007.

## その他の経験

---

### 個人のソフトウェアプログラミングのプロジェクト

- JavaCPP, Java プラットホームからのネイティブ C++関数の簡単な呼び出し (Java, C/C++) 2011年
- Short Typing, 携帯端末のためのコンピュータにより生成された略語でテキスト入力 (Java ME) 2008~2009年
- PM123, 音声プレーヤー (OS/2 Warp, x86, MMX, C, REXX, BSD ソケット, HTTP) 1998~2003年
- Disk Indexer, モバイルメディアのファイル用データベースとユーザインタフェース (Java) 1999~2000年
- CD2MP3 PM, CD から音声ファイルへ変換するアプリケーション (OS/2 Warp, C/C++, BSD ソケット, HTTP, CDDDB) 1998~2001年
- Hot Scroll, スクロールバーより使いやすい手法 (OS/2 Warp, C) 1998年
- Hot Corners, 画面の隅と端を効果的に使用できるツール (OS/2 Warp, C, CORBA, SOM) 1997~1999年
- BackTalk, rsynthを基にした音声合成システム (OS/2 Warp, C, REXX) 1996~1997年

ボランティア幹事, Matsuri Japon, モントリオール市, カナダ 2007年  
日本の伝統的祭開催のためのボランティアを募集、管理。

創設メンバー, polySoft, モントリオール理工科大学, カナダ 2002~2004年  
チームワークでのソフトウェア開発の経験を提供する学生委員会。

会長兼ウェブマスター, Montréal's English OS/2 Warp User Group, カナダ 1997~1998年  
オペレーティングシステムの OS/2 使用者の技術交流団体。

個人ウェブサイトのデザインと開発 1996年から  
(CGI, Perl, PHP, Java, JavaScript, HTML, CSS, POV-Ray, GIMP)

コンピュータハードウェアを組み立て、修理、検査 1994年から

## 照会状、推薦状

---

必要に応じてご用意いたします。